



Elektroniker (m/w/d) MSR-Technik

Ort: Köln

Arbeitszeitmodell: Vollzeit / Tagschicht

Anstellung: Direktvermittlung

Branche: Industriedienstleistungen

Startzeitpunkt: ab sofort

Für unseren Mandanten, ein hochmodernes **Unternehmen im Bereich Instandhaltung und Errichtung**, suchen wir Dich als:

Elektroniker (m/w/d) - MSR-Technik

Deine Aufgaben:

- **Inspektion, Fehlererkennung und Instandsetzung** von **mess-, steuer- und regelungstechnischen Komponenten**
- Umsetzung von Arbeiten im Bereich **Elektrotechnik**
- **Abschaltung** und **(Wieder-)inbetriebnahme elektrischer Komponenten**
- Hauptarbeitsplatz in **industriellen Kontexten**
- **Dokumentation** der erbrachten Arbeiten, **Erstellung von Aufmaßen**

Dein Profil:

- **Erfolgreich abgeschlossene Berufsausbildung** zum Elektroniker (m/w/d) oder Mechatroniker (m/w/d)
- Erste **Berufserfahrung im Bereich Elektrotechnik / MSR-Technik**



- Erfahrung bei **PAT-Messungen**
- Grundkenntnisse in **Simatic Step7, SPS-Programmierung** von Vorteil
- Zuverlässige **Arbeitsweise** und **Teamfähigkeit**

Deine Vorteile:

- **Zukunftsorientierter Arbeitsplatz** mit langfristiger Perspektive
- **Attraktive Vergütung** mit Urlaubs- und Weihnachtsgeld
- **Flache Hierarchien** und ein **familiäres Arbeitsumfeld**
- Corporate Benefits und **Fitnessstudio-Rabatte**
- **Moderner Arbeitsplatz** in einem "**Industrie 4.0** Umfeld"
- **Kostenfreie Bereitstellung Reinigung der Arbeitskleidung**

kununu Score / BleckmannSchulze: 4,9 - Weiterempfehlung: 100%: "BleckmannSchulze GmbH wurde nicht umsonst als bester deutscher Personaldienstleister ausgezeichnet!!!" (*Bewertung Dezember 2020*)
Bewirb Dich jetzt und erfahre mehr über den Kunden und weitere interessante Jobangebote als Elektroniker (m/w/d) in Köln und Umgebung!

Referenz-Nummer: 101813A31912

Ihr Ansprechpartner:



BleckmannSchulze GmbH

Im MediaPark 8a
50670 Köln

Telefon: +49 221 6060510

Telefax: +49 221 60605120



Alessandro Piazza

Personalberater

bewerbung@bleckmannschulze.de

bleckmannschulze.de

